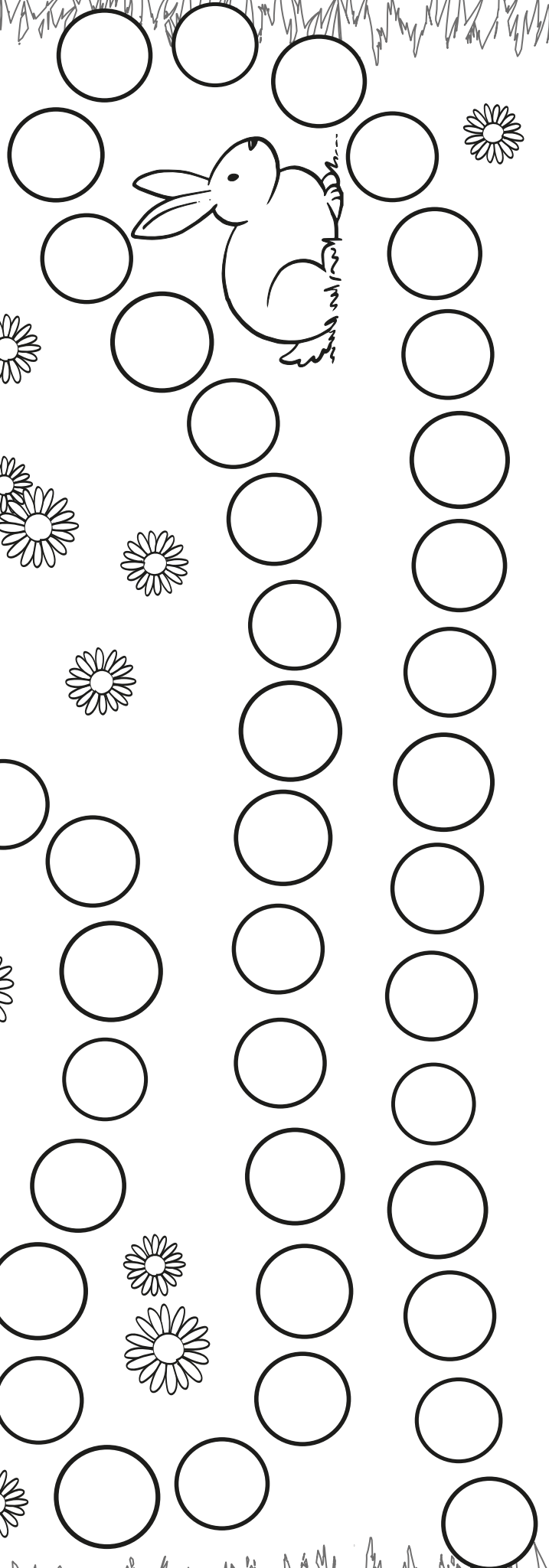
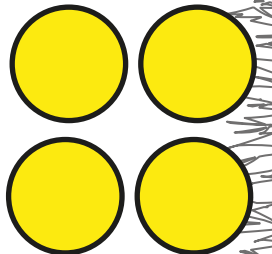
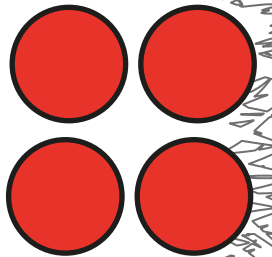
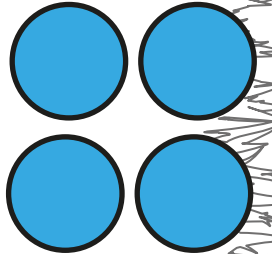
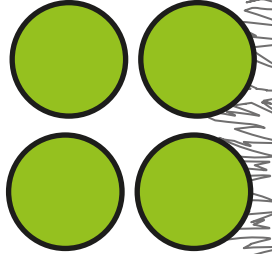
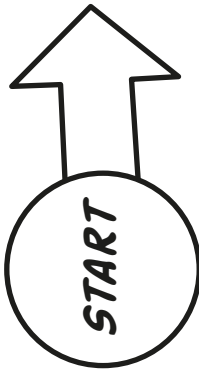
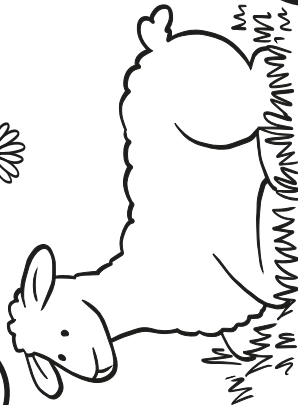
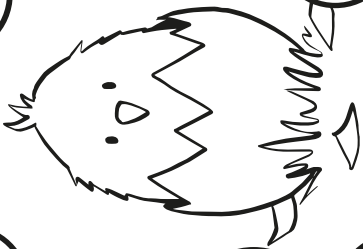
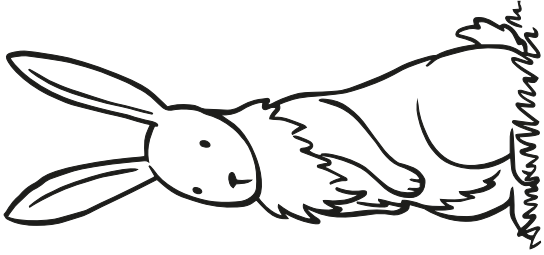
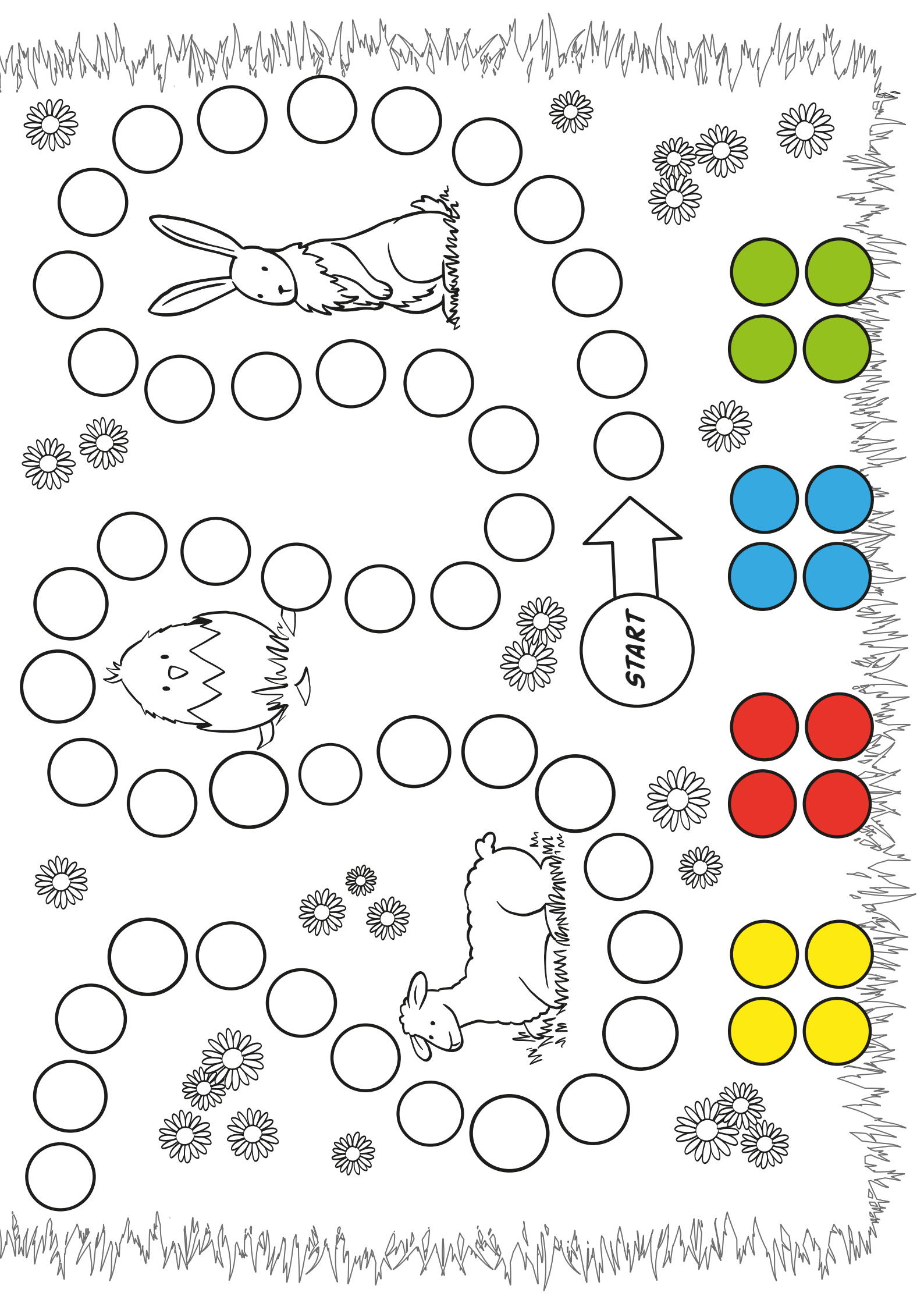
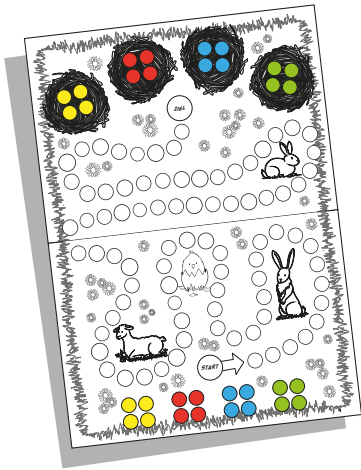


ZIEL







# BASTELANLEITUNG

## SPIELFELD

Spielfeld ausdrucken und – wenn ihr wollt – fertig ausmalen.  
 Am besten auf dickerem Papier ausdrucken, oder auf normalem Papier und das dann auf Karton aufkleben. Von hinten mit Klebeband zusammenkleben, dann könnt ihr das später zusammenklappen. Neun Felder des Spielfelds könnt ihr mit einem **X** oder einem **A** markieren. Die Felder sind später wichtig für die Aktionskarten. Würfel habt ihr ganz sicher im Haus, die braucht ihr nämlich auch.

## FIGUREN

Auch die Spielfiguren und runde Sockel ausdrucken (ausmalen müsst ihr nicht) und an der äußeren Linie ausschneiden.



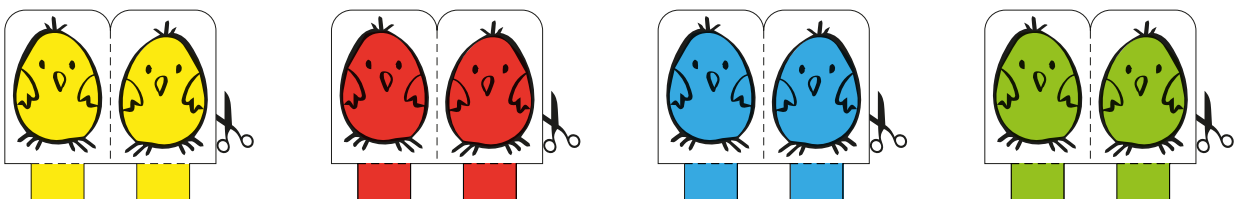
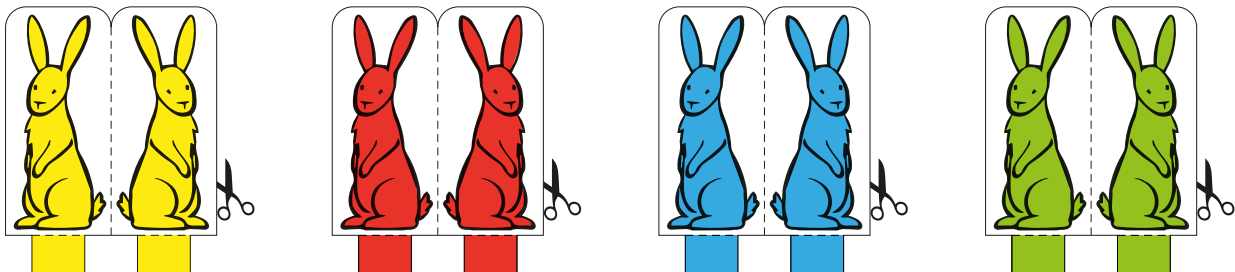
1 Rückseite mit Kleber versehen (die kleinen Füßchen unten auslassen, die kleben nicht zusammen!)

2 Jetzt die beiden Hälften zusammenkleben.

3 Die Füßchen nach oben falten ...

4 ... unter die Füßchen Kleber...

5 ... und die Figur auf den Boden kleben.



## AKTIONSKARTEN

Auf den nächsten Seiten haben wir Aktionskarten zum Ausschneiden zur Verfügung gestellt, wir haben schon ein paar Vorschläge reingeschrieben, aber ihr könnt euch gern auch selbst welche ausdenken und auf die Karten schreiben.

## SPIELANLEITUNG

Viele Familien können sich zur Zeit nicht treffen, aber probiert es an Ostern doch mal mit einer Spiel-Videokonferenz mit Oma, Opa, Onkel, Tante, Cousin und/oder Cousine.

Für jeden Mitspielenden gibt es auf dem ausgedruckten Spielfeld ein Nest (4 Kreise) und 4 Spielfiguren (Wir haben Hasen und Küken, sucht euch was aus). Kennzeichnet auf dem Spielfeld 9 Felder mit einem **X** oder einem **A**, das sind die Aktionsfelder.

Dieses Spielfeld brauch nur ein/e Mitspielende/r, dessen/deren Kamera bei der Videokonferenz die ganze Zeit auf dieses Spielfeld gerichtet sein muss. So können alle das Spielfeld sehen. Besser noch ist ein Stativ, auf dem man ein Smartphone montieren kann, dann muss nicht immer einer die Kamera halten.

Alle Mitspielenden brauchen jetzt je einen Würfel.

Nun geht es los: reihum wird gewürfelt und laut die Punkteanzahl gesagt.

Der/die Spielleitende setzt die Figuren dann nach Angabe des/der aktiv Spielenden weiter.

Ziel: das jeweilige Nest erreichen. Dabei gibt es ein paar Klippen – aber auch Vorteile: wenn man auf die Aktionsfelder gerät!

Hier Vorschläge, was dort geschieht:

- Deine Spielfigur findet besonders leckeren Löwenzahn und bekommt beim Knabbern gaaanz viel Kraft: 5 Schritte vorwärts hüpfen.
- Deine Spielfigur hat gute Osterlaune und schenkt der übernächsten Spielfigur 2 Schritte vorwärts
- Deine Spielfigur möchte seinen Freunden eine Freude machen und ein Ei vorbeibringen: ein Osterei auf einen Löffel legen und bis zur Zimmertüre und zurück jonglieren
- Alle Mitspielenden freuen sich, dass Ostern das Fest der Auferstehung ist. Aus Freude darüber dürfen alle Spielfiguren ein Feld vorrücken
- Deine Spielfigur erinnert sich an die tolle Möhre, die am Wegesrand gewachsen ist: 3 Felder zurück zur Möhre
- Deine Spielfigur möchte seine Osterfreude allen Hühnern weitersagen: laut Gackern wie ein Huhn
- Hasen sind blitzschnell: du darfst mit einem andern Hasen den Platz tauschen
- Deine Spielfigur fühlt sich in der Ostersonne besonders wohl: einmal wie ein Hase um den Tisch oder Stuhl hoppeln.
- Deine Spielfigur trifft einen Hahn und bittet ihn, seine Osterfreude an alle weitersagen: laut 2x wie ein Hahn krähen
- ... (deine Ideen)

Und nun viel Spaß beim Osterspielen via Internet!

### AKTIONSKARTE

Du findest besonders leckeren Löwenzahn und bekommst beim Knabbern gaaaanz viel Kraft:

5 Schritte vorwärts hüpfen.

### AKTIONSKARTE

Du hast gute Osterlaune und schenkst der übernächsten Spielfigur 2 Schritte vorwärts

### AKTIONSKARTE

Du möchtest deinen Freunden eine Freude machen und ein Ei vorbeibringen:

ein Osterei auf einen Löffel legen und bis zur Zimmertüre und zurück jonglieren

### AKTIONSKARTE

Alle Mitspielenden freuen sich, dass Ostern das Fest der Auferstehung ist.

Aus Freude darüber dürfen alle Spielfiguren ein Feld vorrücken

### AKTIONSKARTE

Du erinnerst dich an die tolle Möhre, die am Wegesrand gewachsen ist:

3 Felder zurück zur Möhre

### AKTIONSKARTE

Du möchtest deine Osterfreude allen Hühnern weitersagen:

Laut Gackern wie ein Huhn

### AKTIONSKARTE

Hasen sind blitzschnell:

du darfst mit einem andern Hasen den Platz tauschen. Das darfst du auch, wenn deine Figur ein Küken ist. Küken sind auch blitzschnell.

### AKTIONSKARTE

Du fühlst dich in der Ostersonne besonders wohl:

Einmal wie ein Hase um den Tisch oder Stuhl hoppelnd.

### AKTIONSKARTE

Du triffst einen Hahn und bittest ihn, seine Osterfreude an alle weitersagen:

Laut 2x wie ein Hahn krähen

### AKTIONSKARTE

**AKTIONSKARTE**

**AKTIONSKARTE**

**AKTIONSKARTE**

**AKTIONSKARTE**

**AKTIONSKARTE**

**AKTIONSKARTE**

**AKTIONSKARTE**

**AKTIONSKARTE**

**AKTIONSKARTE**

**AKTIONSKARTE**

**AKTIONSKARTE**

**AKTIONSKARTE**

**AKTIONSKARTE**

**AKTIONSKARTE**

**AKTIONSKARTE**

**AKTIONSKARTE**

**AKTIONSKARTE**

**AKTIONSKARTE**

**AKTIONSKARTE**

**AKTIONSKARTE**